

Agile for Developers Eğitimi

Eğitim Hakkında

Agile for Developers eğitimi, orta ve ileri düzey nesne yönelimli geliştiricilere Agile ve Scrum uygulamalarını ve bu metodolojilerin günlük gelişime nasıl entegre edileceğini öğretir.

Neler Öğreneceksiniz

Kursun sonunda katılımcılar, daha güvenilir, ölçeklenebilir ve uyarlanabilir kod oluşturmak için Agile ve Scrum uygulamalarını ve disiplinini etkin bir şekilde kullanabilecekler.

Eğitim İçeriği

Çevik ve Scrum'a Genel Bakış

Çevik Potansiyel
Çevik Manifesto
Çevik tek başına yeterli DEĞİLDİR
Scrum başarısız olabilir mi?
En İyi Çevik
Konumsal Çevik
Yerlerinde Aslar
Roller ve Sorumluluk
Oyunlar Ürün Sahipleri Oynuyor

Nesne Tabanlı İlkeler Çevik İçin Neden Kritik?

Nesne Tabanlı Programlamanın İlk İlkeleri
İş İnsanları için Nesne Tabanlı Programlama
OO Judo

UML Temelleri

Trifecta - OO, UML ve Çevik
Kullanım Durumları
Sınıf Diyagramları - Kamışı Altına Çevirmek

SCRUM

Projeye Genel Bakış
Daha Küçük Yalanlar Anlatma
Hayır demek

Evet demek

Sprint

Aciliyet Duygusu Yaratmak

Projenizi Sürmek

Günlük Scrum'ı Yürütmek

Yinelemeli Geliştirme Yapmak

Tasarım

Ölçek

Kod

Yeniden düzenleme

Geliştiricilerin Oynadığı Hileler

Sprint İnceleme Toplantısı

Sizin için En İyi Çevik

Gittiğiniz gibi planlama

Bilgi Radyatörleri

Scrum ile Ölçeklendirme

Takım boyutları ve dağılımı

Scrum of Scrums

Buradan nereye gidilir

TDD

Kabul Testi

Düşünme Kalıpları