
Blazor WebAssembly'a Giriş

Blazor WebAssembly'a Giriş eğitiminde katılımcılar, Angular ve React gibi kitaplıklar tarafından popüler hale getirilen aynı bileşen tabanlı kalıpları kullanarak ancak C # programlamayı kullanarak UI uygulamaları oluşturmayı öğrenirler.

Hedefler:

- Blazor platformunu anlamayı
- Bileşenlerle kullanıcı arayüzleri oluşturmayı
- Veri bağlamayı ve olay işlemeyi kullanmayı
- Bileşenleri oluşturmayı
- Blazor sayfaları oluşturun ve yönlendirmeyi yapılandırma
- Blazor WebAssembly uygulamasını üretime dağıtmayı
- Sunucu verilerini REST API'leri aracılığıyla tüketmeyi
- Blazor uygulamalarını birim testini

Topics:

- Giriş
 - Blazor nedir?
 - Blazor Barındırma Modelleri
 - Blazor Server ve Blazor WebAssembly nedir?
 - WebAssembly nedir?

- Tarayıcı Uyumluluđu
- Web Meclisi ve JavaScript
- .NET Core / C # bir web tarayıcısında nasıl alıřır?
- Blazor WebAssembly Uygulaması
 - Proje řablonu
 - Yeni Bir Uygulama Oluřturun
 - Blazor WebAssembly 'ı ASP.NET Core MVC Sunucusu ile Barındırma
 - Yapılandırma
 - Bađımlılık Enjeksiyonu
 - Ortamlar
 - Logging
 - Hataları Yönetme
 - WebAssembly Hata Ayıklama
- Razor Bileřenleri ve Veri Bađlama
 - Bileřen nedir?
 - Veri Modeli Oluřturma
 - Veri Modelini HTML'ye Bađlama
 - Keyfi Öznitelikleri Geirme
 - Olayları Yönetme
 - Durum Güncellemelerini ve Yeniden Oluřturmayı Manuel Olarak Tetikle
- Razor Bileřenlerini Oluřturma

- Bir Bileşeni Daha Küçük Bileşenlere Ayırma
- Tek Yönlü Veri Bağlama
- İki Yönlü Veri Bağlama
- Parametreleri Kullanarak Üst Bileşenden Alt Bileşene Veri Geçirme
- Olay Geri Çağırılmalarını Kullanarak Bir Alt Bileşenden Ana Bileşene Veri Aktarma
- Performansı Optimize Etmek İçin Tuşları Kullanın
- DOM Öğelerine Erişmek İçin Referansları Kullanın
- Razor Bileşen Kitaplıkları
- Razor Bileşen Tasarım Desenleri
- Parametreler Değiştirilemez
- Kaldırma Durumu Yukarı
- Genel Olarak Devlet Yönetimi
- Razor Bileşen Formları
 - Formun amacı nedir?
 - Form, Giriş, Seçim ve Metin Alanı Öğelerini Kullanarak Veri Toplama
 - Form Öğesi İki Veri Bağlamasını Keşfedin
 - Blazor Edit Form Razor Bileşeni ile Formlar Oluşturun
 - Bağlamı Düzenleme Kavramını Keşfedin
 - Özel Düzenleme Formu Denetimlerini Kullanın
 - Giriş metni
 - TextArea Girdi

- Giriş Seçimi
- Numara giriniz
- Giriş Onay Kutusu
- Giriş Tarihi
- Forma Doğrulama Uygulama
- Görünüm Modelini Doğrulama Nitelikleriyle Süsleme
- Kod Özel Doğrulama Öznitelikleri
- Razor Bileşen Sayfaları
 - Sayfa modeli nedir?
 - Razor Sayfaları ve Razor Bileşenleri arasındaki farklar
 - Bir Razor Bileşenini Sayfa Olarak Kullanma
 - Yönlendirici Bileşenini Keşfedin
 - Sayfa Yönlendirmeyi Yapılandırma
 - Birden Çok Montajdan Bileşenlere Yönlendirme
 - Rota Parametrelerini Kullanma
 - Sorgu Dizesini Kullanma
 - Razor Bileşen Sayfasına Yetkilendirme Uygulama
 - Bileşen Ağacı içinde Yetkilendirmeyi Kullanma
- Sunucu Verilerini Kullanma
 - ASP.NET Core MVC Web API'si
 - ASP.NET Core MVC nedir?

- REST API nedir?
- API Denetleyicisi nedir?
- Http İstemcisini Enjekte Etme
- Http İstemcisini Keşfetme
- HttpClient kullanarak bir Blazor Bileşeninden bir REST API çağırma
- JavaScript ile etkileşim
 - JavaScript Interop nedir?
 - JavaScript ne zaman gereklidir?
 - Senkron ve Asenkron Çağrılar
 - Bir Bileşenden JavaScript işlevi nasıl çağırılır
 - JavaScript'ten C # kodu nasıl çağırılır
 - Statik Yöntemleri Çağırma
 - Örnek Yöntemlerini Çağırma
 - Blazor WebAssembly Uygulamasında JavaScript Kodunu Düzenleme
 - JavaScript Ekosistemini Keşfedin
 - İstemci Tarafı Kitaplıkları
 - NPM ve Yarn
 - Web paketi
 - Yararlı Kitaplıklar
- Birim Testi
 - Birim Testi nedir?

- o Birim Testinin İlkeleri
- o Bir Birim Tanımlamak
- o Kurulum / Teardown
- o İzolasyonda Test
- o Neyin Test Edileceğini Belirleme
- o Kod kapsamı
- o Test Çerçevesi
- o Taslaklar, Taklitler ve Casuslar
- o xUnit
- o XUnit nedir?
- o Test Çerçevesi
- o Gerçekler ve Teori
- o İddialar
- o Visual Studio ile entegrasyon
- o Razor Bileşenleri
- o Razor Bileşeninde Neler Test Edilmelidir?
- o BUnit nedir?
- o XUnit ile bUnit'i kullanma
- o C # veya Razor sözdizimindeki testler altında bileşenleri kurun ve tanımlayın
- o Anlamsal HTML karşılaştırıcısını kullanarak sonucu doğrulayın
- o Bileşenlerle etkileşim kurun ve inceleyin

- o Olay işleyicilerini tetikle
- o Basamaklı değerler sağlayın
- o Enjeksiyon hizmetleri
- o Mock IJsRuntime
- o Anlık görüntü testi gerçekleştirin