
C # 'a Giriş

C # Giriş eğitimi, katılımcılara C # 'ın .NET Framework ile nasıl çalıştığını öğretir.Koleksiyonlar, temsilciler ve etkinlikler için ana sınıflara bir giriş içerir.

Hedefler:

- C # programlama konusunda çalışma bilgisi edinmeyi
- C # kullanarak programları ve .NET Framework'ten sınıfları nasıl uygulanacağını öğrenmeyi
- C # 'daki önemli yeni özelliklerle ilgili çalışma bilgisi edinmeyi

Topics:

- NET'e Giriş
 - .NET nedir?
 - .NET Framework ve .NET Core
 - Uygulama Modelleri
 - Yönetilen Kod
 - Visual Studio 2019
 - C # Konsol ve GUI Programları
- İlk C # Programları
 - Selam Dünya
 - İsim alanları

- Değişkenler ve İfadeler
- Hesap Makinesi olarak C # kullanma
- C # Giriş / Çıkış
- .NET Framework Sınıf Kitaplığı
- C # 'da Veri Türleri
 - Veri tipleri
 - Tamsayı Türleri
 - Kayan Nokta Türleri
 - Ondalık Tip
 - Karakterler ve Dizeler
 - Boole Türü
 - Dönüşümler
 - Null yapılabılır Türler
- Operatörler ve İfadeler
 - Operatör Asalitesi
 - Aritmetik operatörler
 - İlişkisel Operatörler
 - Mantıksal operatörler
 - Bitsel Operatörler
 - Atama Operatörleri
 - İfade

- Kontrol Edildi ve Kontrol Edilmedi
- Kontrol Yapıları
 - Testler ise
 - Döngüler
 - Diziler
 - Her biri için
 - Kontrol Akışı hakkında daha fazla bilgi
 - Değiştirmek
- Nesne yönelimli programlama
 - Nesneler
- Sınıflar
 - Inheritance
 - Polimorfizm
 - Nesne Tabanlı Diller
 - Bileşenler
 - Sınıflar
 - Yapılandırılmış Veri olarak Sınıflar
 - Yöntemler
 - Oluşturucular ve Başlatma
 - Statik Alanlar ve Yöntemler
 - Sürekli ve Salt Okunur

- Türler hakkında daha fazla bilgi
 - C # Türlerine Genel Bakış
 - Değer Türleri
 - Boks ve Kutudan Çıkarma
 - Referans Tipleri
 - Örtük Olarak Yazılan Değişkenler
- Yöntemler, Özellikler ve Operatörler
 - Yöntemler
 - Parametre Geçişi
 - Yöntem Aşırı Yükleme
 - Değişken Uzunlukta Parametre Listeleri
 - Özellikleri
 - Otomatik Uygulanan Özellikler
 - Operatör Aşırı Yükleme
- Karakterler ve Dizeler
 - Karakterler
 - Teller
 - Dize Girişi
 - Dize Yöntemleri
 - StringBuilder Sınıfı
 - Dizelerle Programlama

- Diziler ve Dizinleyiciler
- Diziler
- System.Array
- Rastgele Sayı Üretimi
- Pürüzlü Diziler
- Dikdörtgen Diziler
- Koleksiyon olarak Diziler
- Banka Örnek Olay İncelemesi - 1. Adım
- Dizin oluşturucular
- Inheritance
 - Tek Kalıtım
 - Giriş kontrolü
 - Yöntem Gizleme
 - Başlatma
 - Banka Örnek Olay İncelemesi - 2. Adım
- Sanal Yöntemler ve Polimorfizm
 - Sanal Yöntemler ve Dinamik Bağlama
 - Yöntemi Geçersiz Kılma
 - Kırılgan Temel Sınıf Problemi
 - Polimorfizm
 - Soyut Sınıflar

- Mühürlü Sınıflar
- Heterojen Koleksiyonlar
- Banka Örnek Olay İncelemesi - 3. Adım
- Biçimlendirme ve Dönüştürme
 - ToString
 - Dizeleri Biçimlendir
 - Dize Biçimlendirme Yöntemleri
 - Banka Örnek Olay İncelemesi - 4. Adım
 - Tür Dönüşümleri
- İstisnalar
 - İstisna Temelleri
 - Yapılandırılmış İstisna İşleme
 - Kullanıcı Tanımlı İstisna Sınıfları
 - İç İstisnalar
 - Banka Örnek Olay İncelemesi - 5. Adım
- Arayüzler
 - Arayüz Temelleri
 - Arayüzlerle Programlama
 - Çalışma Zamanında Arabirimleri Kullanma
 - Banka Örnek Olay İncelemesi - 6. Adım
 - Belirsizlikleri Çözme

- .NET Arayüzleri ve Koleksiyonları
 - Koleksiyonlar
 - Banka Örnek Olay İncelemesi - 7. Adım
 - IEnumerable ve IEnumerator
 - Anlambilim ve ICloneable'ı Kopyala
 - Nesneleri Karşılaştırma
 - Genel Tipler
 - Tip Güvenli Koleksiyonlar
 - Nesne Başlatıcıları
 - Koleksiyon Başlatıcıları
 - Anonim Tipler
 - Banka Örnek Olay İncelemesi - 8. Adım
- Temsilciler ve Etkinlikler
 - Delegeler
 - Anonim Yöntemler
 - Lambda İfadeleri
 - Etkinlikler
- C # 'da Daha Yeni Özellikler
 - Dinamik Veri Türü
 - Adlandırılmış Bağımsız Değişkenler ve İsteğe Bağlı Bağımsız Değişkenler
 - Genel Arayüzlerdeki Varyans

- o Eşzamansız Programlama Anahtar Kelimeleri
- o C # 6.0 ve C # 7.0'daki Yeni Özellikler
- o Null yapılabılır Referans Türler