

# Developing Mobile Applications for iOS with Swift Eđitimi

iOS sistemi gnmzde yalnızca apple markasının cihazları zerinde uygulanabiliyor olması ile sınırlı seenek sunuyor olsa da cihazları kullanmakta olan hedef kitlenin belli olması ve cihazların yođun bir şekilde tercih ediliyor olması ile neredeyse android ile kafa kafaya bir gidiřattan bahsetmek mmkn olacaktır.

iOS cihazlar zerinde yapılacak yazılım uzmanlıđı faaliyetleri ile ilgili olarak sizlerde etkin sonular elde edebilir ve yabancı dil bilgisi ile beraber sizlerde etkin bir şekilde yazılım geliřtirme imkanlarından yararlanabilirsiniz. Biliřim sektrnn nde gelen isimleri arasında yer alan Android ve iOS cihazlar ile ilgili olarak iyi bir uygulama geliřtirici olmak isterseniz sizlerde internet sitemiz ieriđinde yer alan iletiřim bilgileri zerinden bize ulařabilirsiniz.

Mobil yazılım uzmanlıđı denildiđinde belli bir alanı deđil geniř kapsamlı alanları kapsıyor olduđunu gz nnde bulundurmakta fayda olacaktır. nk iyi bir mobil yazılım uzmanı olmak isteyen bireyler kendilerini belli alanlar zerinde geliřtirmeyi tercih etmektedir. Bu alanda da android cihazlar iin mobil yazılım uzmanlıđı ve iOS cihazlar iin mobil yazılım uzmanlıđı seenekleri n plana çıkmaktadır ve artık bu sektre Windows iřletim sistemli cihazlarında gelmesi ile Windows Phone yazılım uzmanlıđı seeneđi de eklenmiř oldu.

## Hedefler:

Bu eđitim, bařlangı seviyesinde programlama tecrbesine sahip olan yazılımcılar iin kısa zamanda iPhone/iPad zerinde uygulama geliřtirebilmelerini sađlamak zere tasarlanmıřtır. Eđitim srecinde genel olarak Swift dili kullanarak iPhone/iPad uygulamalarının geliřtirebilmesi, Apple Developer programına katılım, Geliřtirilen uygulamaların iPhone ve iPad cihazlarına kurulumu ve geliřtirilen uygulamaların App Store aracılıđıyla pazarlanması anlatılmaktadır.

## Topics:

### 1 - iOS Development

- A bit of history
- iOS Architecture
- Cocoa Framework
- Xcode overview

- Anatomy of an iOS Application

## **2 - Swift 101**

- Data Types and Optionals
- Operators
- Control Flow
- Functions and Parameters
- Closures

## **3 - Swift 102**

- Classes and Encapsulation
- Initializers
- Defining Properties and Methods
- Setting up Inheritance
- Protocols & Delegates
- Generics
- Defining Categories

## **4 - Views and View Controllers**

- Views
- View Controllers under the hood
- Introduction to Interface Builder
- Defining Storyboards Scenes and Segues
- Navigating between scenes

- Handling memory warnings

## **5 - Understanding Table Views**

- Understanding Table Views
- Static and Dynamic Table Views
- Designing custom table cells
- Handling delegate events in a table view
- Introduction to Collection Views

## **6 - Extending the User Interface**

- Autolayout
- Size Classes
- Dynamic Type
- Working with the UI Controls
- Dealing with Date/Time
- Unwind Segues
- Gesture Recognizers

## **7 - Universal Adaptive Apps**

- Universal Apps
- Using the Split View Controller with iPad and iPhone
- Popover Presentation Controllers
- Modal View Controllers

## **8 - Working with local Data**

- Creating and accessing files
- Storing user preferences
- Storing data in the keychain
- Storing and retrieving data from a SQLite database

## 9 - Core Data

- Configuring, accessing and querying Core Data
- Adding, Updating and deleting Core Data
- Core Data and iCloud

## 10 - Asynchronous Programming

- Making the UI more responsive with asynchronous queues
- Dispatch Queues and Grand Central Dispatch
- Operation Queues

## 11 - Animation

- Using animation to create compelling user interfaces
- Basic UIView animations
- Introduction to UIKit Dynamics

## 12 - Accessing Cloud Services

- Sending/Retrieving data from the Cloud
- Processing JSON Data
- Processing XML

## 13 - Location Services and Notifications

- Receiving and managing location notifications
- Beacons
- Using Notification Center to observe and publish notifications
- Local and Push Notifications

#### **14 - Multitasking**

- Working with Background Mode
- Using Background fetch

#### **15 - Profiling and Analysing code**

- Analyzing your code
- Profiling your code