

Görsel ve Etkileşim Tasarımı İlkeleri Eğitimi

Eğitim Hakkında

Bu Görsel ve Etkileşim Tasarımı İlkeleri eğitimi, katılımcılara görsel ve etkileşim tasarım ilkelerinin temel ilkelerini ve bunları kendi UX zorluklarına nasıl uygulayacaklarını öğretir.

Neler Öğreneceksiniz

Tüm katılımcılar aşağıdakilerin nasıl yapıldığını öğreneceklerdir:

- Tasarım temellerini uygulamayı
- Uygulama yoluyla sistem düşüncesi geliştirmeyi
- Etkileşimli ekiplerle iletişim kurmayı
- Müşteri markasından gelen varlıkları analiz etmeyi ve detayların önemini araştırmayı

Eğitim İçeriği

Giriş

Detaylar İçin Tasarım

- Gestalt ilkeleri ve kullanıcı merkezli tasarım
- Kompozisyon, düzen, ritim ve mekan
- Web tipografi ve İkonografi
- Renk teorisi, anlamsal ve duygusal örnekler
- El ele çalışması
- Web'den bir tasarım seçin, çalışmasını sağladığına inandığınız ayrıntıları tanımlayın
- Genel bakıştan ilkeleri uygulayarak nasıl geliştirilebileceği konusunda önerilerde bulunun
- Mevcut bir Macy'nin sorun alanından çalışmak, belirli bir hedef kitle, hedef ve işlevsellik ile Sketch'te bir tasarım oluşturun

Ortak Tasarım Standartlarının Temelini Atmak

- Atomik tasarım ilkeleri
- Marka / Kullanıcı Arayüzü ayırımını köprüleme (marka Standartlarına karşı Stil Kılavuzları, tasarım karmaşasını azaltmak için her biri nasıl kullanılır)
- El ele çalışması
- Tasarımdan başlayarak, kullanıcı arayüzünün sitenin başka bir yerinde yeniden kullanılabilir olması muhtemel kısımlarını ve bu tasarıma özgü kısımları belirleyin.
- Sketch kullanarak, ilk egzersizinizden marka bileşenleri oluşturmak için sembollerden ve paylaşılan stillerden yararlanın
- Demonstrate how those components might work in a few different contexts