

İleri Düzey Adobe Captivate 2019 Eğitimi

Eğitim Hakkında

Digital Vzyon Akadem'nin İleri Düzey Captivate 2019 eğitimi, katılımcılara Adobe Captivate'in daha gelişmiş işlevlerini öğretir.

Neler Öğreneceksiniz

Tüm katılımcılar aşağıdakilerin nasıl yapıldığını öğreneceklerdir:

- Captivate'in Özel kayıt modunu kullanarak bir yazılım simülasyonu kaydetmeyi
- Projeleri birleştirin ve büyük dersin farklı bölümleri arasında sıçramalar (dallar) oluşturmayı
- Widget ekleyin ve bir projede yapılandırmayı
- Sanal gerçeklik projeleri oluşturmayı
- Etkileşimlerle Çalışmayı
- Bölüm 508 en iyi uygulamalarını projelere dahil etmeyi
- Captivate'in Gelişmiş Eylemleriyle Çalışmayı
- Captivate projelerinizin görünümünü ve hissini slaytlar ve projeler arasında tutarlı tutmayı
- Captivate'in duyarlı arayüzlerinde (Değişken Kutular ve Kesme Noktaları) gezinmeyi
- Sıfırdan duyarlı projeler oluşturmayı
- Test sonuçlarını izlemeyi

Eğitim İçeriği

Giriş

Etkileşimli Yazılım Simülasyonları ve Altyazı Ön Düzenleme

- Bir Senaryo Prova Yapın
- Kayıt Tercihlerini Ayarlama
- Simülasyon Kaydet
- Metin Yakalama Şablonunu Düzenleme

Nesne Stilleri, Proje Paylaşımı ve Dallanma

- Yeni Bir Stil Yaratın
- Küresel Olarak Bir Nesne Stili Uygulama
- Nesne Stilini Dışa Aktarma ve İçe Aktarma
- Slaydı adlandırın
- Proje Varlıklarını Kopyala / Yapıştır
- Dal Oluşturmak için Düğmeleri Kullanın
- Dallanma Görünümünü Keşfedin

Şube Grubu Oluşturun

Değişkenler ve Widget'lar

- Proje Bilgilerini Ekleyin
- Bir Sistem Değişkeni Ekle
- Sistem Değişkenini Düzenleme
- Bir Kullanıcı Değişkeni Oluşturun
- Öğrenci Verilerini Toplamak için Bir Değişken Kullanın
- Bir Widget Ekleme ve Biçimlendirme

Etkileşimli Videolar ve Sanal Gerçeklik

- Etkileşimli Video Ekle
- Yer İşaretleri Ekle
- Slayt Katmanları Ekle
- Sanal Gerçeklik Projesi Oluşturun
- Metin Erişim Noktası Ekleme
- Sesli Erişim Noktası Ekleme
- Sanal Gerçeklik Projesine Sınav Ekleme

Etkileşimler

- Süreç Çemberi Ekle
- Temel Sürükle ve Bırak Etkileşimi Oluşturun
- Sürükle ve Bırak Düğmelerini Yönetin ve Başlıkları Yazın
- Bir "Numara" Slaydı Oluşturun
- Gelişmiş Sürükle ve Bırak Projesini Keşfedin
- Gelişmiş Sürükle ve Bırak Etkileşimi Oluşturun
- Akıllı Şeklin Durumlarını Değiştirme
- Görüntüleri Değiştirmek için Durumları Kullanın

Erişilebilir e-Öğrenme

- Belge Bilgilerini Ayarlayın
- Erişilebilirliği Etkinleştir
- Slaytlara Erişilebilirlik Metni Ekleyin
- Slayt Sesini İçe Aktar
- Kısayol Tuşları Ekleyin
- Alt Yazı Ekle
- Sekme Sırası Ayarlama

Gelişmiş İşlemler

- Tamamlanmış Bir Eylem Kullanın
- Nesneleri Adlandırma
- Maske Oluşturun
- Nesne Görünürlüğünü Kontrol Et
- Standart Gelişmiş Eylem Oluşturun
- Düğmeye Eylem Ekleme
- Grup Zaman Çizelgesi Nesneleri
- Bir Değişken Oluşturun
- Koşullu Eylem Oluşturun
- Karar Blokları Oluşturun

Proje Şablonları ve Ana Slaytlar

Ana Ana Slayt ile Çalışın
İçerik Uzmanlarıyla Çalışın
Film Şeridi Slaytlarına Master Uygulama
Master Düzenleyin
Tema Uygula
Özel Bir Tema Oluşturun
Bir Şablonu İnceleyin
Şablona Dayalı Proje Oluşturun
Proje Şablonu Oluşturun

Responsive Projeler

Kesme Noktalarını Özelleştirin
Standart Bir Projeyi Duyarlı Olarak Kaydet
Sıvı Kutularını Ekleme ve Adlandırma
Değişken Kutularını Yeniden Boyutlandırma
Değişken Kutulara İçerik Ekleme
Modları Değiştir
Pozisyon Denetçisini kullanın
Tek Bir Kesme Noktasını Değiştirin
Görünümden Çıkar
Yeni Bir Kesme Noktası Ekle
Nesneleri Konumlandırma ve Bağlama
Kesme Noktası Nesne Stillerini Düzenle

Raporlama Sonuçları

Sınav Raporlama Seçeneklerini Ayarlama
Manifest Dosyası Oluşturun
Bir Düğme Etkileşimi Bildirin
Slayt Nesnesi Etkileşimini Ayarlayın
SCORM Cloud'da önizleme
Bir İçerik Paketi Yayınlayın
Inquisiq LMS Hesabı Oluşturun
Bir LMS Kursu Oluşturun
Bir Kursta Ders Ekleme
Bir e-Öğrenim Kursunu Test Edin