

JavaScript Development with Microservices, WebRTC and React Eğitimi

Eğitim Hakkında

Yazılım endüstrisi çok hızlı geliyor ve sürekli olarak yeni programlama dilleri ortaya çıkıyor. Ancak JavaScript, web geliştiricileri için en popüler seçenek olarak kalmayı başardı. Aslında, bugüne kadar geliştirilen web sitelerinin yaklaşık %88'i arka planda bazı JavaScript kodlarına sahiptir. Yerel tarayıcı desteği ve istemci tarafı işleme gibi özelliklerle JavaScript alakalı kalacaktır. JavaScript'i web uygulamalarınıza uygulamayı öğrenerek sorunsuz etkileşim sağlayabilir ve uygulamanızın dinamik yönlerini artırabilirsiniz.

JavaScript Development with Microservices, WebRTC, and React Eğitimi, uygulama geliştirmeye odaklanırken, bunların oluşturulmasına yardımcı olan JavaScript kütüphanelerini kullanır. Mikro hizmet tabanlı bir mimariye sahip, sesli ve görüntülü arama, gerçek zamanlı puan güncellemeleri, çok yönlü arama seçenekleri vb. gibi özelliklere sahip uygulamalar oluşturmaya yardımcı olan JavaScript kütüphanelerinden yararlanabiliriz.

Bu kurs, yalnızca JavaScript'in uygulama geliştirme yönünü kapsayacaktır. JavaScript'in temellerini kapsamayacaktır. Katılımcıların JavaScript'in temelleri konusunda bilgili olduğu varsayılmaktadır.

Neler Öğreneceksiniz

Microservices Architecture

- Introduction to Microservices Architecture

Introduction to Seneca

- Using Seneca
- Creating Your First Seneca Application

Communication

- WebRTC
- WebRTC Applications Using PeerJS
- Introduction to Socket.IO

Functional Reactive Programming



- Introduction to Reactive Programming
- Functional Programming in a Nutshell

Using the FRP Library - Bacon.js

- Errors and Exception Handling in Bacon.js
- Bacon APIs

Using the Features of Bootstrap 4

- Introduction to Bootstrap 4
- Understanding the rem and em CSS Units
- The Card Component

React and Flux

- Understanding React
- Getting Started with JSX
- Flux and Flux.js
- Introduction to React Router

Eğitim İçeriği

Microservices Architecture

- Introduction to Microservices Architecture
- Introduction to Seneca
- Using Seneca
- Creating Your First Seneca Application

Communication

- WebRTC
- WebRTC Applications Using PeerJS
- Introduction to Socket.IO

Functional Reactive Programming

- Introduction to Reactive Programming
- Functional Programming in a Nutshell

Using the FRP Library - Bacon.js

- Errors and Exception Handling in Bacon.js
- Bacon APIs

Using the Features of Bootstrap 4

- Introduction to Bootstrap 4
- Understanding the rem and em CSS Units
- The Card Component

React and Flux

- Understanding React
- Getting Started with JSX
- Flux and Flux.js
- Introduction to React Router