

Kapsamlı Adobe Captivate 2019 Eğitimi

Eğitim Hakkında

Digital Vizyon Akademi'nin Kapsamlı Adobe Captivate 2019 eğitimi, katılımcılara etkileşimli e-Öğrenme içeriğini sıfırdan nasıl oluşturacaklarını öğretir.

Neler Öğreneceksiniz

Tüm katılımcılar aşağıdakilerin nasıl yapıldığını öğreneceklerdir:

- Her bir Captivate alanında rahat olmayı
- Captivate ile bir e-Öğrenim oluşturmayı
- Masaüstü işlemlerini kaydetmeyi
- Sorunsuz, gerçek zamanlı ekran eylemlerini kaydetmeyi
- Metin başlığı ekleyin, nesne stillerini ayarlayın ve slayt nesnelerinin zamanlamasını kontrol etmeyi
- Düğmeler aracılığıyla bir derse bazı temel etkileşim eklemeyi
- Görüntüleri içe aktarın, yeniden boyutlandırmayı ve hizalamayı
- Videoları içe aktarmayı ve üzerinde çalışmayı
- Ses ekleyin, düzenlemeyi ve kaydetmeyi
- Animasyon efektleri oluşturmayı
- Mevcut bir gösteriyi son derece ilgi çekici, etkileşimli bir güç merkezine dönüştürmeyi
- İş akışını yakalamak için PowerPoint'te ustalaşmayı
- Soru slaytlarını ayarlayın, oluşturun, içe aktarmayı ve düzenlemeyi
- Captivate'in Özel kayıt modunu kullanarak bir yazılım simülasyonu kaydetmeyi
- Projeleri birleştirin ve büyük dersin farklı bölümleri arasında sıçramalar (dallar) oluşturmayı
- Widget ekleyin ve bir projede yapılandırmayı
- Sanal gerçeklik projeleri oluşturmayı
- Etkileşimlerle Çalışmayı
- Bölüm 508 en iyi uygulamalarını projelere dahil etmeyi
- Captivate'in Gelişmiş Eylemleriyle Çalışmayı
- Slaytlar ve projeler arasında Captivate projelerinizin görünümünü ve hissini tutarlı tutmayı
- Captivate'in duyarlı arayüzlerinde (Değişken Kutular ve Kesme Noktaları) gezinmeyi
- Sıfırdan duyarlı projeler oluşturmayı
- Test sonuçlarını izlemeyi

Eğitim İçeriği

Giriş

Resimlerle Eğitim

Büyüleyecek RoboDemo
E-Öğrenme Projeleri Planlama
e-Öğrenim Geliştirme Aşamaları
Bütçeleme Hususları
Proje Boyutu ve Ekran Çözünürlüğü
Captivate'te Slayt Tasarlama
Yazı Tipleri ve e-Öğrenme

Captivate'i Keşfetmek

Bitmiş bir Captivate Projesini Keşfedin
Yakınlaştır ve Büyüt
Bir Proje Gezin
Çalışma Alanını Keşfedin ve Sıfırlayın
Tüm Projeyi Önizleyin

Yeni Proje ve Yumuşak Beceriler e-Öğrenim

Boş Proje Oluşturun
Yer Tutuculara Görüntü Ekleme
Görüntüleri İçe Aktar
Akıllı Şekli Düğme Olarak Kullanın
Tıklama Seslerini Devre Dışı Bırak

Ekran Kayıtları

Bir Senaryo Prova Yapın
Kayıt Ayarlarını İnceleyin
Kayıt Modlarını İnceleyin
Birden Çok Mod Kullanarak Kayıt Yapın
Özel Bir Simülasyon Kaydet
Tavalar Yapan Bir Gösteriyi Kaydedin
Ekranı Manuel Olarak Kaydedin

Video Demolar

Video Demosu Kaydedin
Video Yakınlaştırma Ekleme
Video Pan Ekle
Fare Yolunu Düzeltin ve Görsel Tıklamaları Gösterin
Bir Videoyu Böl
Video Kırpma
Standart Bir Projeye Video Projesi Ekleme
Video Demosu Yayınlayın

Başlıklar, Stiller, Zamanlama ve Gidiş Dönüş

Metin Başlıkları Ekleme ve Düzenleme
Varsayılan Başlık Stilini Düzenleyin
Metin Başlığı Tarafından Kullanılan Belirtme Türünü Değiştirme
Slayt Zamanlamasını Kontrol Et
Slayt Nesnesi Zamanlamasını Kontrol Et
Yazım kontrolü
Slayt Nesnelerini Hizala
Başlıkları Word'e Aktar

Başlıkları Word'den Captivate'e Aktarın

İşaretçiler, Yollar, Kutular ve Düğmeler

Fare Efektlerini Denetle
Fare Yolunu Düzenleme
Nesne Stilini Klonlayın
Bir Vurgu Kutusu Ekle
Resim Düğmesi Ekle
Zamanlamadan Sonra Kontrol Görünüyor

Resimler ve Videolar

Görüntü Ekleme, Yeniden Boyutlandırma ve Geri Yükleme
Görüntüleri Kitaplığa İçer Aktar
Görüntüleri Yeniden Boyutlandırma, Dönüştürme ve Hizalama
Kullanılmayan Kitaplık Varlıklarını Yönetin
Resim Slayt Gösterisi Oluşturun
Video Ekle
Video Özelliklerini Ayarlama

Ses

Rollover Altyazılarıyla Çalışma
Sesi Slayt Nesnesine Aktarma
Arka Plan Sesini İçer Aktar
Slayt Notu Ekleyin
Bir Mikrofonu Kalibre Et
Slayt Sesini Kaydet
Sesi Slayta Aktar
Bir Ses Dosyasını Düzenleyin
Sessizlik Ekle
Metinden Konuşmaya Dönüştür

Durumlar, Animasyonlar ve Nesne Efektleri

Bir Düğmenin Durum Görünümlerini Değiştirme
Slayta Animasyon Ekleme
Bir Metin Animasyonu Ekle
Slayt Nesnesine Efekt Uygulama
Bir Nesneye Serbest Düşme Efekt Uygulama

Yazılım Simülasyonları

Fareyi Gizle
İfadeleri Değiştir
Bir Tıklama Kutusu Ekle
Metin Giriş Kutusu Ekle
PowerPoint ile çalışma
Sunumdan Proje Oluşturma
Kaynak Sunuyu Düzenleyin
Kaynak ile senkronize et
Bir Projeyi Yeniden Ölçeklendirin

Sınav

Sınav Nesne Stillerini Düzenle
Sınav Tercihlerini Ayarlayın
Soru Slaytları
Soru Slaytları Ekle
Soru Slaydını Düzenleyin
Karşılaştırmalı Düğmeleri Göndermek İçin Tümünü Gönder
Bilgi Kontrolü Ekle
HEDİYE Dosyasını İnceleyin
HEDİYE Dosyasını Projeye Aktarın
Soru Havuzları Oluşturun
Soruları Havuzlara Taşıyın
Rastgele Soru Slaytları Ekle

Yayınlama

Bir Dış Görünümü Düzenleme, Kaydetme ve Silme
İsim Slaytları
Yayınlama Ayarlarını Kontrol Edin ve Yükleme Ekranı Ekleyin
SWF ve PDF olarak yayınlayın
HTML5 İzleyiciyi çalıştırın
HTML5 olarak yayınla

Etkileşimli Yazılım Simülasyonları ve Altyazı Ön Düzenleme

Bir Senaryo Prova Yapın
Kayıt Tercihlerini Ayarlama
Simülasyon Kaydet
Metin Yakalama Şablonunu Düzenleme

Nesne Stilleri, Proje Paylaşımı ve Dallanma

Yeni Bir Stil Yaratın
Küresel Olarak Bir Nesne Stili Uygulama
Nesne Stilini Dışa Aktarma ve İçer Aktarma
Slaydı adlandırın
Proje Varlıklarını Kopyala / Yapıştır
Dal Oluşturmak için Düğmeleri Kullanın
Dallanma Görünümünü Keşfedin
Şube Grubu Oluşturun

Değişkenler ve Widget'lar

Proje Bilgilerini Ekleyin
Bir Sistem Değişkeni Ekle
Sistem Değişkenini Düzenleme
Bir Kullanıcı Değişkeni Oluşturun
Öğrenci Verilerini Toplamak için Bir Değişken Kullanın
Bir Widget Ekleme ve Biçimlendirme

Etkileşimli Videolar ve Sanal Gerçeklik

Etkileşimli Video Ekle
Yer İşaretleri Ekle
Slayt Katmanları Ekle

Sanal Gerçeklik Projesi Oluşturun
Metin Erişim Noktası Ekleme
Sesli Erişim Noktası Ekleme
Sanal Gerçeklik Projesine Sınav Ekleme

Etkileşimler

Süreç Çemberi Ekle
Temel Sürükle ve Bırak Etkileşimi Oluşturun
Sürükle ve Bırak Düğmelerini Yönetin ve Başlıkları Yazın
Bir "Numara" Slaydı Oluşturun
Gelişmiş Sürükle ve Bırak Projesini Keşfedin
Gelişmiş Sürükle ve Bırak Etkileşimi Oluşturun
Akıllı Şeklin Durumlarını Değiştirme
Görüntüleri Değiştirmek için Durumları Kullanın

Erişilebilir e-Öğrenme

Belge Bilgilerini Ayarlayın
Erişilebilirliği Etkinleştir
Slaytlara Erişilebilirlik Metni Ekleyin
Slayt Sesini İçerik Aktar
Kısayol Tuşları Ekleyin
Alt Yazı Ekle
Sekme Sırası Ayarlama

Gelişmiş İşlemler

Tamamlanmış Bir Eylem Kullanın
Nesneleri Adlandırma
Maske Oluşturun
Nesne Görünürlüğünü Kontrol Et
Standart Gelişmiş Eylem Oluşturun
Düğmeye Eylem Ekleme
Grup Zaman Çizelgesi Nesneleri
Bir Değişken Oluşturun
Koşullu Eylem Oluşturun
Karar Blokları Oluşturun

Proje Şablonları ve Ana Slaytlar

Ana Ana Slayt ile Çalışın
İçerik Uzmanlarıyla Çalışın
Film Şeridi Slaytlarına Master Uygulama
Master Düzenleyin
Tema Uygula
Özel Bir Tema Oluşturun
Bir Şablonu İnceleyin
Şablona Dayalı Proje Oluşturun
Proje Şablonu Oluşturun

Responsive Projeler

Kesme Noktalarını Özelleştirin
Standart Bir Projeyi Duyarlı Olarak Kaydet

Sıvı Kutularını Ekleme ve Adlandırma
Değişken Kutularını Yeniden Boyutlandırma
Değişken Kutulara İçerik Ekleme
Modları Değiştir
Pozisyon Denetçisini kullanın
Tek Bir Kesme Noktasını Değiştirin
Görünümünden Çıkar
Yeni Bir Kesme Noktası Ekle
Nesneleri Konumlandırma ve Bağlama
Kesme Noktası Nesne Stillerini Düzenle

Raporlama Sonuçları

Sınav Raporlama Seçeneklerini Ayarlama
Manifest Dosyası Oluşturun
Bir Düğme Etkileşimi Bildirin
Slayt Nesnesi Etkileşimini Ayarlayın
SCORM Cloud'da önizleme
Bir İçerik Paketi Yayınlayın
Inquisiq LMS Hesabı Oluşturun
Bir LMS Kursu Oluşturun
Bir Kursu Ders Ekleme
Bir e-Öğrenim Kursunu Test Edin