

Kotlin Native Eğitimi

Eğitim Hakkında

Kotlin Native eğitimi, katılımcılara C, C ++, Objective-C ve Swift ile yazılmış yerel uygulamalar ve kütüphanelerin yanı sıra Kotlin'i nasıl kullanacaklarını öğretir.

Neler Öğreneceksiniz

- Kotlin Native'in ekosistemde nereye uyduğunu anlamayı
- Yerel uygulamalar, kitaplıklar ve çerçeveler oluşturmak için Kotlin'i kullanmayı
- Hangi kitaplıkların hangi platformlarda mevcut olduğunu öğrenmeyi
- C ve Objective-C kitaplıklarını rahatça kullanmayı
- C veri türü belleğini manuel olarak yönetirken kendinize güvenmeyi
- Hiyerarşik Gradle çoklu platform projeleri oluşturmayı

Eğitim İçeriği

Kotlin Native'e Giriş

Kotlin'i JVM'nin ötesine genişletmek
LLVM Derleyici Araçlarını Anlama
Kotlin Native tarafından desteklenen platformlar
Native'de mevcut olmayan JVM işlevi
CLion ve IntelliJ IDE'leri arasında seçim yapma
Basit bir yerel projeyi yeniden yapılandırma

C Kitaplıkları ile birlikte çalışma

Sağlanan platform kitaplıkları ile çalışma
Harici C kitaplıklarından başlıkları içe aktarma
Yerel veriler için Kotlin türlerini anlamlandırma
CVariables, CPointers ve CValues rolü
Kotlin ve C arasında dize verilerinin alışverişi
CStructs kullanarak C veri yapılarını temsil etme
Tahsis, ücretsiz ve memScoped aracılığıyla bellek yönetimi
C'den Kotlin çağrılarını çağırma ve tersi
Kullanma

Objective-C / Swift ile birlikte çalışma

Sağlanan platform kitaplıkları ile çalışma
Objective-C / Swift'den başlıkları içe aktarma
Hangi Swift özellikleri desteklenmez

Swift API'leri Kotlin ile nasıl eşlenir?

Multithreading ve Coroutines

Paylaşılan değişken durumun tehlikeleri

Multithreading arasında veri paylaşımına ilişkin kısıtlamalar

Kullanma

Multithreading oluştururken çalışma zamanını başlatma

Kotlin'in yerleşik yazılımını kullanma

Sonuçlar üzerinden tüketiliyor

Verilerin dondurulması ve

Kullanarak kuralları çiğnemek

Nesne sahipliğini iş parçacıkları arasında aktarma

Kotlin Native'de coroutines kullanma sınırları

Multiplatform Gradle Projeleri Oluşturma

Groovy ve Kotlin DSL'ler arasında seçim yapma

Kotlin Multiplatform Gradle Eklentisi

Farklı yerel platformları hedefleme

Varsayılan klasör adlandırma kuralları

Depoları ve proje bağımlılıklarını belirleme

Derleyici ve bağlayıcı seçeneklerini kontrol etme

Hiyerarşiler ve alt projeler oluşturma