

# NativeScript Eğitimi

## Eğitim Hakkında

NativeScript , JavaScript, XML ve CSS göz önünde bulundurularak tasarlanmış açık kaynaklı bir yöntemdir ve Apple iOS ve Android platformlarında platformlar arası yerel uygulamalar geliştirmek için kullanılır. Geliştiriciler, JavaScript veya TypeScript gibi platformdan bağımsız programlama dillerini kullanarak, birden çok platformu hedefleyebilir, ancak gerçek bir yerel deneyim sunmak için yerel platform API'lerinden ve kullanıcı arabirimlerinden yararlanabilir. NativeScript, Angular çerçevesini de destekleyebilir.

Bu NativeScript eğitimi, katılımcılara NativeScript kullanarak iOS veya Android için platformlar arası uygulamaların nasıl oluşturulacağını öğretir.

## Neler Öğreneceksiniz

NativeScript'in temel UI bileşenlerini ve modüllerini,  
Basit, yerel mobil uygulama oluşturmayı ve dağıtımını,  
Bir MVVM (Model Görünüm Görünüm Modeli) mimarisi uygulamayı,  
Ağ isteği aracılığıyla basit bir iş akışı dağıtımını,  
JavaScript kodu aracılığıyla yerel API'leri kullanmayı,  
CSS aracılığıyla yerel kullanıcı arayüzü stillerine erişmeyi öğrenebilirsiniz.

## Eğitim İçeriği

### Giriş

#### NativeScript Temelleri

NativeScript nedir  
Gereksinimler

### Temel kavramlar

Uygulama Mimarisi ve Yaşam Döngüsü  
NativeScript Modülleri  
Veri Bağlama (Tek Yönlü ve İki Yönlü)  
Özellikleri  
Etkinlikler  
Yerel API'lere Erişim  
Çoklu Kullanım Modeli  
Araçlar  
Yerel Uygulamaları Genişletme

## **Örnek Uygulama Oluşturma**

Pratik Mobil Kullanıcı Arayüzleri  
Bileşenler ve Düzenler  
Bir Arka Uç Hizmetine Bağlanma  
Ekran Boyutu ve Platform Niteleyicileri  
GPS Bilgilerine Erişim  
Kameraya Erişim  
Eklentiler  
Özel ve Kompozit Bileşenler

## **Aletler ve En iyi uygulamalar**

Babel, TypeScript ve WebPack'i Kullanma  
Birim Testi  
Hata ayıklama  
Chrome DevTools Hata Ayıklama  
Visual Studio Code ve WebStorm  
Android ve iOS Emülasyonu  
Şablonlar  
Ekranları ve Uygulama Simgelerini Başlat  
iOS ve Android için yayınlama