

# Tasarım, Geliştirme ve Test için Java En İyi Uygulamaları Eğitimi

## Eğitim Hakkında

Digital Vizyon Akademi'nin 5 günlük Tasarım, Geliştirme ve Test için Java En İyi Uygulamaları eğitimi, katılımcılara Java SE kodunu tasarlama, yazma ve test etme konusunda en iyi yaklaşımları öğretir.

### Neler Öğreneceksiniz

Java'da tutarlı bir şekilde doğru kapsülleme, kalıtım ve çok biçimlilik uygulamayı,  
Clone (), equals () ve hashCode () öğelerinin doğru ve yanlış kullanımını,  
Java kodunda istisnaları doğru şekilde kullanmayı,  
Akışlar ve lambdalar dahil Java 8'in yeni özelliklerini etkili bir şekilde kullanmayı,  
Java Çöp Toplama'nın nasıl uygulandığını,  
Karınca ve Maven'i,  
Basit bir Singleton uygulayın ve ne zaman kullanacağınızı,  
Şablon, Strateji, Dekoratör ve Gözlemci dahil olmak üzere Java kodundaki diğer tasarım modellerinin kullanımını,  
JUnit ve alayları kullanarak Java sınıfları için basit birim testleri oluşturmayı öğrenebilirsiniz.

### Eğitim İçeriği

#### Temel OO İlkeleri

Enkapsülasyon En İyi Uygulamaları  
Kalıtımı / kompozisyonu doğru kullanma  
Kalıtım ve polimorfizmin kullanımı  
Arayüzleri verimli kullanmak  
Arayüze Tasarla, Uygulama Değil

#### Java 8'in özelliklerini kullanma

Lambdalar ve yöntem başvuruları  
Canlı Yayınlar  
Arayüzlerde varsayılan yöntemler

#### En İyi Java Uygulamaları

İstisnalar - iyi, kötü ve çirkin  
yapıcıları kopyala - clone ()  
hashCode () ve equals () uygulama  
Nasıl ve ne zaman yeniden düzenleme yapılır

### **Kodlama altyapısı ve Ayarlama**

Ant ve Maven'e genel bakış  
Java Garbage Collection'a genel bakış  
Güçlü, zayıf, yumuşak ve hayali referanslar

### **Tasarım desenleri**

Tasarım Kalıplarının nedenleri  
Dörtlü Çete Örüntülerine Genel Bakış  
Java EE Kalıpları

### **JUnit ve alaylarla Birim Testi**

Birim testi temelleri  
Teste bağımlı nesnelere  
En İyi Uygulamaları Test Etme